# **ĐỀ TÀI: Xây Dựng Game Hứng Đồ**

## **Nhóm thực hiên gồm các sinh viên:**

#### **BÙI VĂN HIẾU 15I1 email:15i1buivanhieu@gmail.com**

#### **HÀ NGỌC LONG 15I1 email:15i1.hangoclong@gmail.com**

#### **PHẠM NGỌC NHẬT 15I1 email:15i1phamngocnhat@gmail.com**

#### **NGUYỄN DI PHẨM 15I1 email:15i1nguyendipham@gmail.com**

# **Mô tả chức năng**:

## **I.Điều khiển nhân vật(Di chuyển):**

### ***Nhân vật được xây dựng đứng ở lề dưới cùng của màn hình, được người chơi điều khiển sang trái hoặc sang phải để hứng vật phẩm.***

### ***Nhấn nút A để di chuyển nhân vật sang trái.***

### ***Nhấn nút D để di chuyển nhân vật sang phải.***

## **II.Xử lý vật phẩm và va chạm:**

### ***Vật phẩm được tự động xuất hiện một cách ngẫu nhiên và rơi từ trên màn hình xuống dưới cùng.***

### ***Vật phẩm sẽ tự động biến mất nếu như nhân vật không hứng trúng khi đi qua đáy màn hình.***

### ***Vật phẩm bao gồm nhiều loại có hình dạng và tính năng khác nhau tác động tới nhân vật:***

### ***Trái tim: Tăng 1 mạng của nhân vật cho mỗi lần hứng trúng, tối đa nhân vật tích lũy được 5 mạng.***

### ***Bom : Giảm 1 mạng của nhân vật cho mỗi lần hứng trúng.***

### ***Trái cây: Tăng 10 điểm của nhân vật cho mỗi lần hứng trúng.***

### ***Đồng tiền: Tăng 10 điểm của nhân vật cho mỗi lần hứng trúng .***

### ***Túi vàng: Tăng 30 điểm của nhân vật cho mỗi lần hứng trúng.***

### ***Cục đá: Trừ hết điểm của nhân vật cho mỗi lần hứng trúng.***

## **III.Xử lý thua game:**

### ***Số mạng ban đầu của nhân vật là 3 mạng.***

### ***Khi nhân vật hứng trúng vật phẩm là bom thì sẽ bị giảm xuống 1 mạng.***

### ***Trong quá trình chơi game nếu nhân vật hứng trúng vật phẩm là bom cho đến khi không còn mạng nào thì game kết thúc.***

## **IV.Xử lý tốc độ trong game:**

### 

### ***Thời gian chơi game càng lâu thì vật phẩm sẽ rơi xuống nhanh hơn, sẽ tạo thử thách cho người chơi, tăng độ khó cho game theo thời gian.***

## **V.Xử lý điểm của người chơi:**

### ***Số điểm ban đầu của người chơi là 0 điểm.***

### ***Mỗi lần nhân vật hứng trúng vât phẩm là trái cây,đồng tiền thì điểm của người chơi sẽ được cập nhật cộng thêm 10 điểm, túi vàng thì điểm của người chơi sẽ được cập nhật cộng thêm 30 điểm***

### ***Và nếu nhân vật hứng trúng vật phẩm là cục đá thì số điểm của người chơi đã tích lũy được sẽ về 0 điểm.***

### ***Tùy theo vật phẩm hứng trúng số điểm của người chơi sẽ được cập nhật thay đổi tăng hoặc giảm số điểm liên tục cho mỗi lần hứng trúng vật phẩm từ lúc bắt đầu cho đến khi thua game và không có giới hạn điểm của nhân vật .***